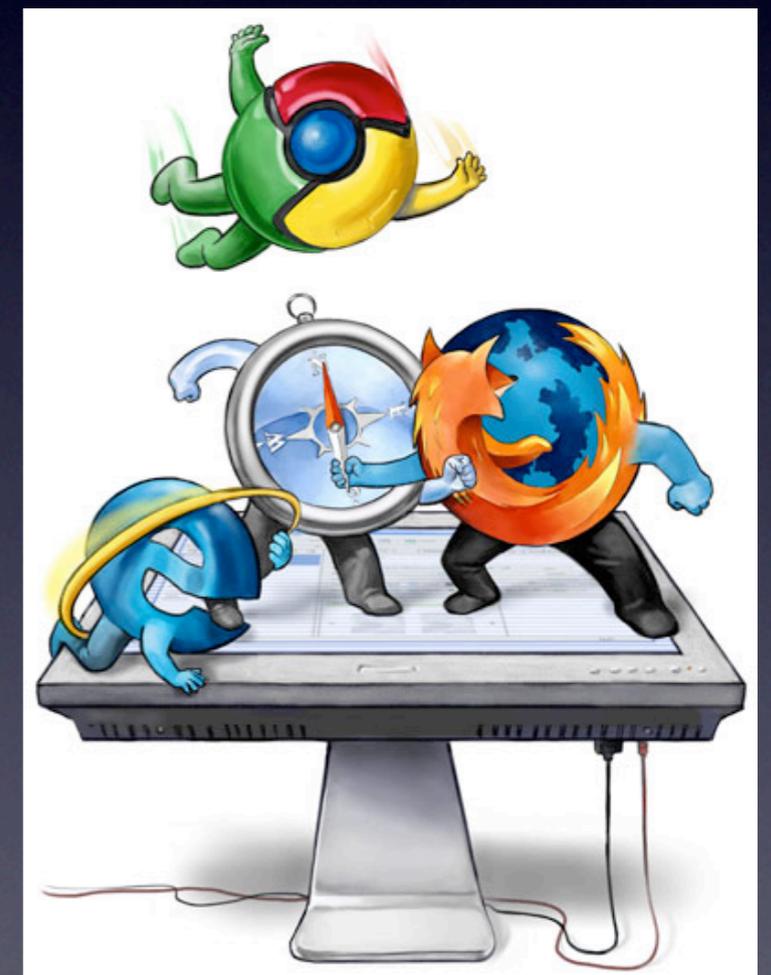


Standards du Web et Innovations

Daniel Glazman

CEO Disruptive Innovations
W3C CSS Working Group, Co-chairman



L'animal

- 43 ans
- X86, ENST91
- babasseur depuis l'enfance
- Grif SA, EDF R&D, Amazon, **Netscape**
- **Disruptive Innovations**

Immersion

- premier contact avec les standards (RFC822, MIME @ IETF) via mon projet ENST dirigé par Philippe Dax, un gourou, un vrai
- SGML (ISO 1986) chez Grif SA en 1991
- premier serveur Web industriel européen @ EDF
- IETF HTML ERB dès 1994
- W3C HTML WG et CSS WG dès 1996

➡ HTML 4 et CSS 2

2010

- membre du CSS WG depuis 1996
- Co-chairman du CSS WG depuis avril 2008
- auteur ou éditeur de nombreuses spécifications
- auteur de l'éditeur Nvu puis aujourd'hui de BlueGriffon (<http://bluegriffon.org>)

Les origines du Web

- projet personnel de Tim Berners-Lee au CERN 1989-1991
- choix techniques personnels
- un seul "produit"
- diffusion rapide dans la communauté scientifique

L'enfance

- premières améliorations à HTML réalisées par une micro-communauté
- HTML Editing Review Board à l'IETF
- première tentative de donner un cadre (une DTD) à HTML et un RFC à HTTP

L'adolescence

- création du W3C en octobre 1994
- consortium industriel
- Netscape...
- HTML 4, CSS 2, DOM Level 1
- participation moyenne des éditeurs de navigateurs jusqu'à 1997/1998

La maturité

- virage sur l'aile de Microsoft quant aux Standards du Web
- XML !
- SVG, XPath, XSLT, ...

- parallèlement, ECMA standardise JavaScript

La reconnaissance

- aujourd'hui, le W3C est incontournable
- mais a commis quelques erreurs graves et coûteuses
 - ➡ XHTML2 par exemple
- les standards du Web sont partout même si vous ne le savez pas

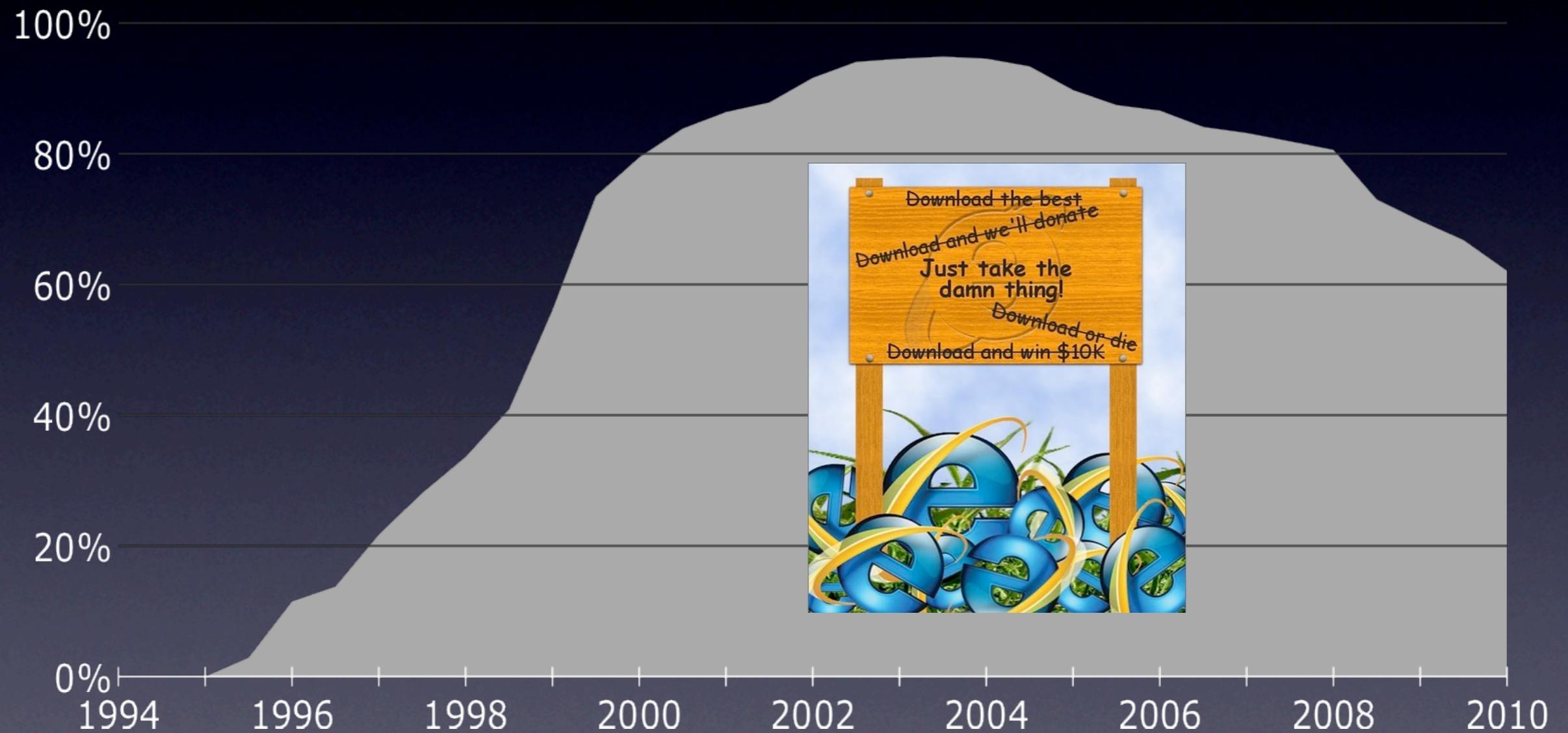
Pourquoi participer ?

- *first-mover's advantage*, brevets
- confrontation à ses concurrents
- ambiance d'émulation garantie
- développer des solutions interopérables pour leur pérennité et leur succès

Pourquoi participer ? #2

- parce que seule la technologie crée de la valeur, même quand elle sert aux services
- parce que seule la technologie vous différenciera vraiment de vos concurrents
- parce que si vous ne le faites pas, ils le feront à votre place...

De 1995 à 2010



Comment participer ?

- mailing-lists publiques

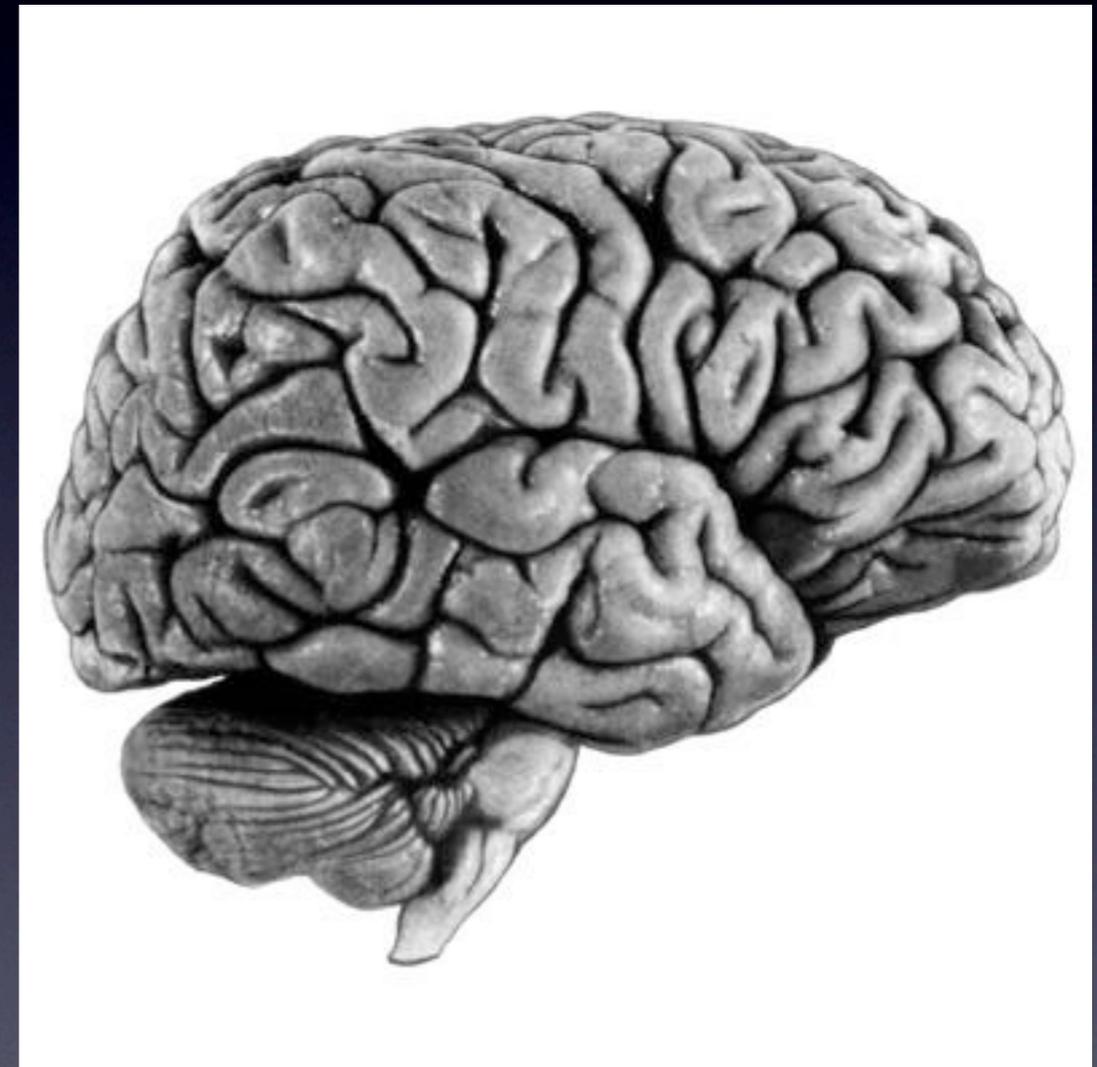
<http://lists.w3.org/Archives/Public/>

- lire, étudier, proposer, commenter et faire preuve d'humilité
- anglais écrit et parlé excellent indispensable
- Invited Experts et recrutements à la clé !

La France dans tout ça ?

- pour faire simple : quasi-absente...
- sous-représentation chronique
- les entreprises françaises ne comprennent pas l'intérêt de la standardisation et les enjeux économiques associés
- suiveurs != acteurs...
- investisseurs hexagonaux peu intéressés par la technologie

Pourtant...



Le logiciel

- la seule industrie dans laquelle on peut se lancer avec 1000 €
- la seule industrie dans laquelle vous pouvez toucher des millions d'utilisateurs en un temps record avec 1000 €
- et votre projet de fin d'études ? Hmmmm ???

disrupt / sustain

- Clayton Christensen, Innovator's Dilemma
- "Think Different", Apple
- ne jamais avoir peur de s'attaquer aux grands (Cf. Apache, Firefox, Opera, etc.)
- "pour l'impossible, on demande un délai de quinze jours" -- René Goscinny

Se jeter à l'eau

- 100 projets, 20 intéressants, 10 industrialisables, 2 réussites, 40 emplois high-tech
- **vous voulez vraiment faire carrière en SSII ?**
- et si vous vous plantez, cela n'aura pas coûté cher, vous aura donné une expérience inestimable et surtout, surtout, vous n'aurez pas de regrets...

Rester à la pointe

- dans le Software, un CEO qui ne comprend pas la technique de ses ingénieurs est un usurpateur
- "Comment j'ai fait danser un éléphant" -- Lou Gerstner
- "The 3 challenges a tech company faces: hiring, hiring and hiring" -- Marc Andreessen
- ne jamais dévaloriser l'ingénieur
- vouloir changer le monde, et le faire

L'innovation technique

- est une des clés majeures et peu exploitée de la sortie de crise économique
- est à portée de main, cela ne dépend que de vous
- est, au moins dans le domaine du Logiciel, très peu coûteuse

Revenons à l'animal...

- connaissances acquises à l'X ou l'ENST utiles à mon métier : ~zéro
- nombre de SSI innovatrices rencontrées au cours de ma carrière : ~une sur trente

Pour être heureux, créez votre propre boîte à bonheur

Merci...

`daniel.glazman@disruptive-innovations.com`

Questions ?